Kodekonkurrence Superhelte Seminar

Kodekonkurrencen går i år up på at finde ud af om en matrice er spejlet eller ej.

En matrice er spejlet når værdierne i felterne over spejlingsaksen er de samme som værdierne under spejlingsaksen. Spejlingsaksen går fra øverste venstre hjørne til nederste højre hjørne.

Det er ikke tilladt at bruge indbyggede biblioteks metoder til at behandle matricen hvis det valgte sprog understøtter dette.

# Input

Inputtet til opgaven leveres som en fil som skal indlæses om omdannes til en matrice. Filen indeholder en række linjer som repræsenterer de enkelte rækker og hver linje består af tal separeret af komma (,) alle tal er heltal tal og kan repræsenteres med en 32 bit værdi

# Output

Outputtet laveres som et af følgende svar: Symmetrisk, Ikke symmetrisk eller Ikke spejlbar

# Eksempler

Eksempel på symmetrisk matrice

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | 2 | 3 |
| 2 | 4 | 5 |
| 3 | 5 | 6 |

Eksempel på ikke symmetrisk matrice

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | -7 | 3 |
| 2 | 3 | 5 |
| -3 | 9 | 6 |

Eksempel på ikke spejlbar matrice

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | 2 | 3 |
| 2 | 2 | 5 |